

$$\begin{cases} V_x = V_0 \cdot \cos\theta \\ V_{oy} = V_0 \cdot \sin\theta \end{cases}$$

$$* V_0^2 = V_x^2 + V_{oy}^2$$

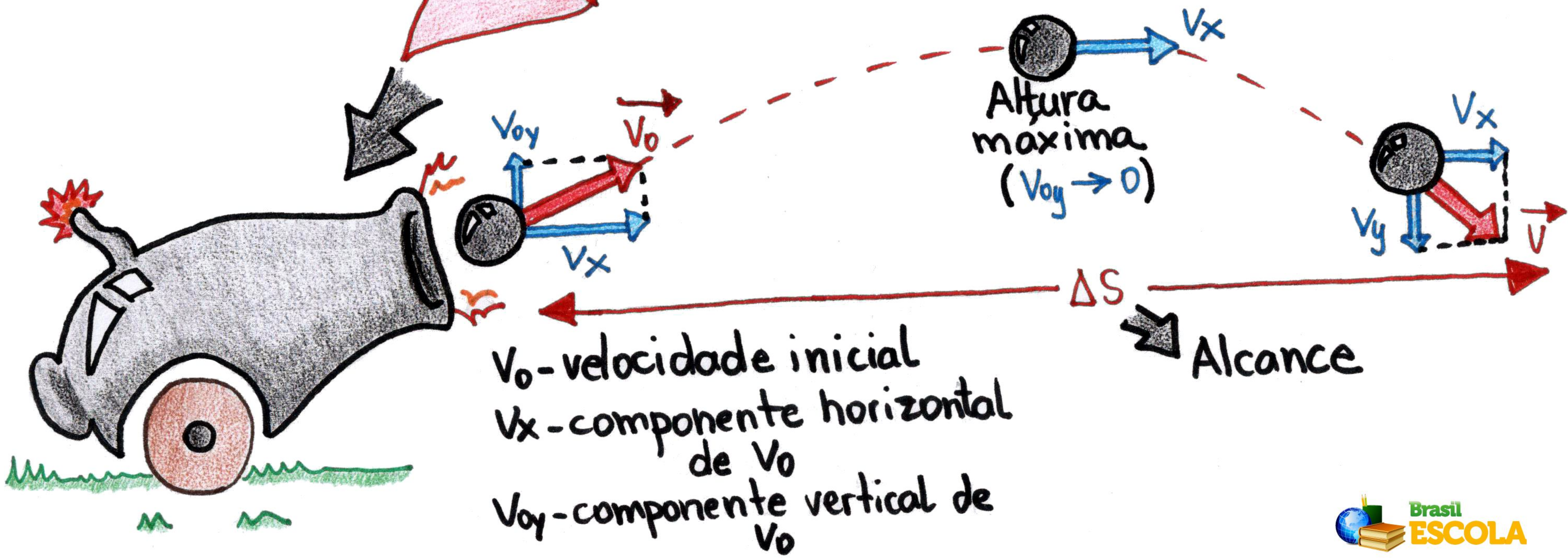
θ	30°	45°	60°
sen	$1/2$	$\sqrt{2}/2$	$\sqrt{3}/2$
cos	$\sqrt{3}/2$	$\sqrt{2}/2$	$1/2$

Ângulos notáveis

$\theta = 45^\circ \rightarrow$ Maior alcance

Lançamento Obliquo

Relações úteis
 Altura máxima - $H = \frac{V_0^2 \cdot \sin^2\theta}{2 \cdot g}$
 Alcance máximo - $\Delta S = \frac{V_0^2 \cdot \sin(2\theta)}{g}$
 Tempo de subida - $t = \frac{V_{oy}}{g}$



V_0 - velocidade inicial
 V_x - componente horizontal de V_0
 V_{oy} - componente vertical de V_0